**Sistem de file-sharing**

**Documentul de review si planfiicare**

**Echipa:**

**Dogaru Constantin**

**Gherghina Cristian-Catalin**

**Macarie Roxana Georgiana**

**Manciu Stefan**

**Implementare etapa 1:**

In aceasta etapa am reusit sa:

• implementam clase separate pentru Client si Server

• realizam conexiunea server-client

• alegem o baza de date in care vom lucra (Microsoft SQL Server)

• realizam conexiunea la baza de date

• implementam o interfata grafica

• implementam bara de search

• returnam o lista cu rezultatele aduse de search

In principiu am realizat aproape tot ce ne propusesem mai putin partea de upload/download la care am intampinat probleme ce n-au putut fi solutionate in timp util. Ne propunem sa o implementam in etapa urmatoare.

**TODO etapa 2:**

Vom continua cu ce n-am reusit sa ducem la capat etapa asta si anume partea de download/upload.

De asemenea vom crea si partea de creeare utilizator nou.

Momentan, conexiunea server-client are loc pe acelasi calculator prin doua instante ale programului deschise separat. Ne propunem sa rezolvam acest bug si sa realizam conexiunea intre doua calculatoare dintr-o retea locala.

**Implementare etapa 2:**

In aceasta etapa am reusit sa:

• cream o interfata grafica mai complexa, cu mai multe form-uri

• implementam actiunea de inregistrare user nou

• implementam actiunea de login/logout

• implementam actiunea de upload

• cream noi query-uri in baza de date

• refactorizam codul

**TODO etapa 3:**

Conexiune server – mai multi clienti (momentan este suportat un singur client)

Conexiune server-client prin internet (momentan se deschid 2 instante ale programului, pe acelasi calculator)

**Implementare etapa 3:**

In aceasta etapa am reusit sa ne facem tot ce ne-am propus, adica:

• programul sa ruleze de pe 2 calculatoare diferite, unul sa aiba rolul de server, celalat rolul de client

• mai multi clienti se pot conecta acum la server, spre deosebire de primele etape in care un singur client se putea conecta

**TODO etapa 4:**

In etapa urmatoare ne propunem sa facem partea de download. Vom avea 3 calculatoare, unul va avea rolul de server, iar celelalte 2 de clienti. Vom incerca sa realizam transferul de la un client la alt client, prin intermediul serverului.

De asemenea, vom mai modifica putin interfata grafica pentru a include partea de download.

Vom mai adauga si o noua functionalitate: remove user -> va sterge userul curent si toate fisierele asociate acestuia.